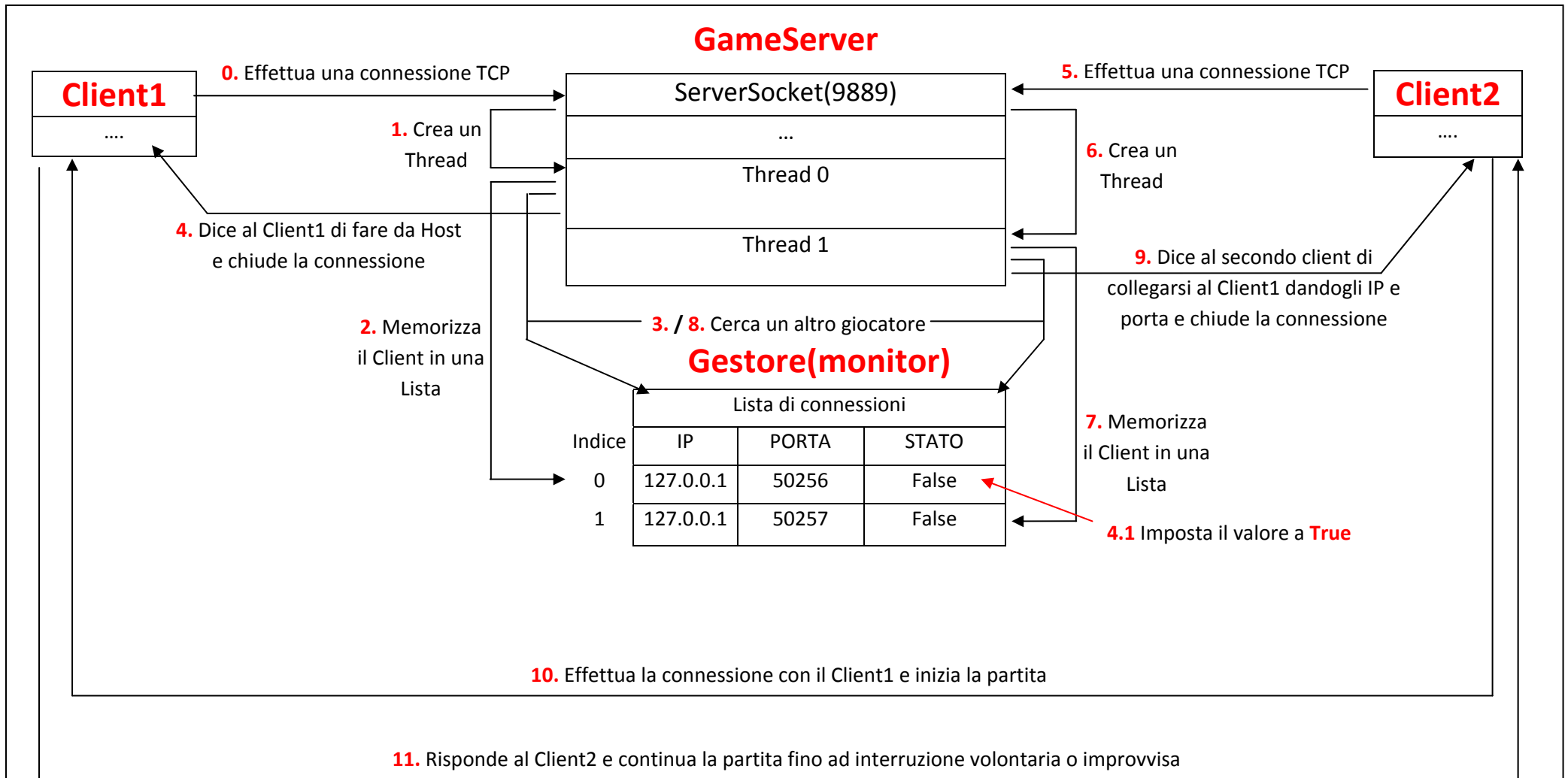


# Schema Grafico



**N.B.** La sequenza dei numeri indica l'ordine cronologico in cui dovrebbero avvenire i flussi, ma avendo affidato ad ogni Client un Thread è chiaro che nella realtà l'ordine cronologico effettivo potrebbe non essere quello qui rappresentato. Ciò nonostante i processi giungono comunque a termine poiché le operazioni critiche sono affidate ad un monitor (chiamato Gestore) e al limite potrà accadere che il Client che farà da host non sarà il Client1, ma il Client2 (o comunque un qualunque Client connesso al Server).